

## **Gut so!**

Il libro è rivolto principalmente agli alunni della scuola elementare che si accostano per la prima volta al tedesco come lingua straniera. Per coinvolgere emotivamente ed attivamente gli alunni si fa grande uso del fumetto come mezzo di comunicazione grafico più vivace ed immediato; l'alunno può colorare ed arricchire come meglio crede le vignette, secondo la sua fantasia ed il suo gusto.

I protagonisti delle 22 Unità Didattiche sono bambini tedeschi della scuola elementare con i loro fratelli, genitori, amici, compresi gli amici animali. Molto spesso un personaggio coinvolge personalmente i singoli alunni, domandando loro di presentarsi e di parlare di sé, relativamente all'argomento dell'Unità.

Le varie Unità Didattiche si susseguono in modo graduale: il materiale linguistico-lessicale, introdotto di volta in volta con le nuove situazioni, è molto limitato; in tal modo l'alunno può individuare facilmente gli elementi nuovi e li può comprendere intuitivamente nell'ambito del materiale già noto, grazie anche agli aiuti grafici (disegni, fumetti).

L'apprendimento avviene in modo diretto, soprattutto per imitazione e coinvolgimento emotivo; per questo scopo sono stati inseriti anche giochi, brevi canzoni e poesie e degli spazi vuoti in cui l'alunno può esprimersi liberamente, reimpiegando spontaneamente gli elementi linguistici appresi.

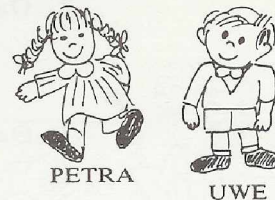
Alla fine del testo sono state disegnate 60 figurine per il gioco della "tombola figurata". Nelle prime lezioni si possono usare solo le figurine dei pochi vocaboli che si conoscono: mano a mano che la conoscenza lessicale si allarga, si aggiungono nuove figurine; gli alunni possono naturalmente disegnarne altre loro stessi, così il gioco diventa più vario e divertente.

Si riporta come esempio l'Unità 17: **IM ZOO** (p. 57-58):

IM ZOO



Hans, Martina, Petra und  
Uwe sind im Zoo.

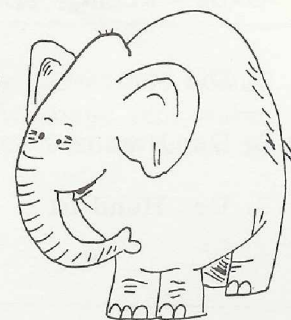


Hier sind viele Tiere:  
Elefanten, Löwen, Tiger, Affen,  
Nilpferde, Seehunde . . . . .

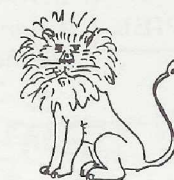
Die Kinder lieben die Tiere sehr, sie sprechen mit den Elefanten  
und geben den Affen Bananen. Mit den Seehunden spielen sie Ball.



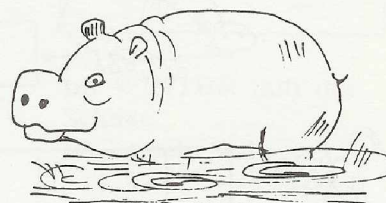
HANS: - Wie groß sind die Elefanten!  
MARTINA: - Ja, aber auch gut!  
PETRA: - Das Nilpferd ist immer  
im Wasser.  
UWE: - Wie dick ist es!



HANS: - Ja, fast so dick wie meine Oma!  
MARTINA: - Gehen wir zu den Affen!  
Sie sind so komisch!



HANS, PETRA und UWE: - Ja, gehen wir zu den Affen!



ÜBUNG 1 Was ist das?



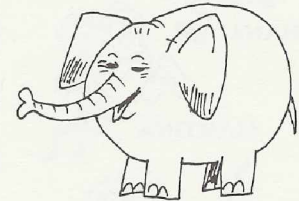
1. Das ist ein .....



2. Das ist ein .....



3. Das ist ein .....



4. Das ist ein .....

ÜBUNG 2 Wie ist das?

(Cerca per ogni animale l'aggettivo appropriato, scegliendolo fra questi:)

GROB – KLEIN – KOMISCH – TREU (fedele) – SCHNELL (veloce)

1. Die Maus ist ..... 4. Der Elefant ist .....

2. Der Hase ist ..... 5. Der Affe ist .....

3. Der Hund ist .....

SPIEL

Scrivi nelle caselle  
i nomi dei vari  
animali!

The crossword puzzle grid consists of the following structure of empty cells:

- A vertical column of 5 cells.
- A horizontal row of 4 cells intersecting the vertical column at the 3rd cell from the top.
- A horizontal row of 5 cells intersecting the vertical column at the 4th cell from the top.
- A horizontal row of 4 cells intersecting the vertical column at the 5th cell from the top.
- A horizontal row of 3 cells intersecting the vertical column at the 2nd cell from the top.
- A horizontal row of 3 cells intersecting the vertical column at the 3rd cell from the top.

Arrows from the animal illustrations point to the starting cells of the words to be written:

- Tiger: points to the 3rd cell of the 5-cell vertical column.
- Monkey: points to the 4th cell of the 5-cell vertical column.
- Mouse: points to the 2nd cell of the 5-cell vertical column.
- Cow: points to the 3rd cell of the 5-cell vertical column.
- Dog: points to the 4th cell of the 5-cell vertical column.
- Hippo: points to the 1st cell of the 4-cell horizontal row.
- Cat: points to the 1st cell of the 5-cell horizontal row.
- Donkey: points to the 1st cell of the 3-cell horizontal row.